



**Rapport comparatif pour l'intervalle du 01/01/2023 au 31/07/2023**

**MUNICIPALITE DE MILLE - ISLES**

Type permis	Du 01/01/2023 au 31/07/2023				Du 01/01/2022 au 31/07/2022			
	* Créés	Émis	Valeur	Montant	* Créés	Émis	Valeur	Montant
ABATTAGE D'ARBRE(S)		25	13 100,00			19	3 700,00	
AGRANDISSEMENT		2	430 000,00	150,00	1	5	65 000,00	375,00
BAT. ACC. (garage, serre, artisanal)		4	42 000,00	100,00		4	17 500,00	150,00
BÂT. ACC. - 15 m² = (Remise Serre Atelier)		4	15 500,00	100,00		1	1 800,00	
BÂTIMENT PRINCIPAL (GROUPE E)						2	85 000,00	30 529,00
CHANGEMENT D'USAGE / DESTINATION		5		125,00		5	1 000,00	125,00
CONSTRUCTION ACCESSOIRE À L'USAGE PRINCIPAL		10	176 939,00	190,00		4	10 450,00	60,00
CONSTRUCTION GARAGE DÉTACHÉ		4	320 000,00	400,00		4	168 000,00	400,00
DECLARATION DE TRAVAUX		14	85 000,00	105,00		10	67 815,00	
DEMANDE DE DÉROGATION MINEURE		1		400,00		2		800,00
DÉMOLITION/DÉPLACEMENT		4	40 000,00	150,00				
FORAGE D'UN PUIITS		14	218 415,00	350,00		17	636 800,00	425,00
HABITATION	12	11	4 435 000,00	28 709,82	17	18	6 962 500,00	16 389,00
INSTALLATIONS SANITAIRES Q-2,r.22		19	265 200,00	950,00		22	703 000,00	1 100,00
OUVRAGE EN MILIEU HUMIDE ET HYDRIQUE		4	22 085,00	100,00		2	27 483,00	50,00
PISCINE CREUSÉE		2	52 355,00	100,00		3	160 445,00	150,00
PISCINE HORS-TERRE		3	20 000,00	75,00		3	56 560,00	75,00
RENOUVELLEMENT		3		300,00				
RENOVATION		12	687 567,00	480,00	1	14	324 890,00	560,00
TRAVAUX DE DÉBLAI ET DE REMBLAIS		6	8 000,00			20	340 500,00	
USAGE ADDITIONNEL		1		25,00		1		25,00

	Du 01/01/2023 au 31/07/2023				Du 01/01/2022 au 31/07/2022			
<i>Usage Temporaire</i>						1		
<b>USAGE TEMPORAIRE - VENTE ITINÉRANTE</b>		1		150,00				
<b>USAGES TEMPORAIRE</b>		1		150,00				
<b>Lotissement</b>		7		3 923,30		14		29 650,32

<b>Total:</b>	<b>12</b>	<b>157</b>	<b>6 831 161,00</b>	<b>37 033,12</b>	<b>19</b>	<b>171</b>	<b>9 632 443,00</b>	<b>80 863,32</b>
---------------	-----------	------------	---------------------	------------------	-----------	------------	---------------------	------------------